

CUESTIONARIO SOBRE ACCESO A DATOS DE SQLSERVER USANDO POO Y CSHARP (POR FCC)

- 1.- Que hay que hacer para que una clase se convierta en una superclase?
R.-Ponerle la palabra reservada **abstract** después de la palabra public

- 2.- Que hay que hacer para que una clase pueda heredar elementos de una superclase?
R.- Ponerle ":" y el nombre de la superclase de la cual heredará
ejem:(public class ClsCliente:**ClsPersona**)

- 3.- Para que sirve la palabra "override"?
R.- Para indicarle a una clase que **heredará** algo (una propiedad o un método)

- 4.- Por que se deben implementar las propiedades en una clase?
R.- para que la **propiedad pueda entregar y recibir un valor.**

- 5.- Por que se deben implementar los métodos en una clase?
R.- por que en los métodos se debe codificar todo su **comportamiento.**

- 6.- Que significa la palabra Data Source en la cadena de conexión siguiente?
string conexion="Data Source=127.0.0.1;Database=bd2;Integrated Security=true;";
R.-significa la **direccion ip o nombre del servidor** de base de datos.

- 7.- Como declararías una variable llamada "cn" de tipo conexión a sqlServer?
R.- **SqlConnection cn=new SqlConnection();**

- 8.- Como declararías una variable llamada "comando" de tipo comando de sql?
R.-**SqlCommand comando=new SqlCommand();**

- 9.- Como se le asigna a un objeto tipo SqlConnection la cadena de conexión con la que trabajará?
R.- cn.ConnectionString=Conexion
o R2.- cn.ConnectionString="Data Source=127.0.0.1;Database=bd2;Integrated Security=true;"

- 10.- Como se abre una conexión de SqlServer representada por la variable "cn"?
R.- **cn.Open();**

11.- Como le agregarías un parametro representado por la variable privada "nom" al objeto de tipo comando de Sql llamado "comando"?

R.- `comando.Parameters.Add("@nombre",this.nom);`

12.- Como le indicamos a la variable "comando" cual sentencia ejecutará sobre SqlServer?

R.- `comando.CommandText="Select * from alumnos";`

13.- Como se ejecuta una sentencia sql de tipo "Select" asignada a un objeto tipo comando de Sql.

R.- `dt=comando.ExecuteReader();`

14.- Como se ejecuta una sentencia sql de tipo "Insert, Delete o Update" asignada a un objeto tipo DataAdapter.

R.- `resultado=comando.ExecuteNonQuery();`

15.- Como cerrarías una conexión representada con el objeto cn.?

R.- `cn.Close();`

16.- Como liberarías la memoria usada por una conexión representada con el objeto "cn".?

R.- `cn.Dispose();`

17.- Que significa la palabra "bool" en la siguiente línea? → `public override bool guardar() ...`

R.- Que el método **retornará un valor booleano**(true o false)

18.- Que hace la siguiente línea de código?--> `DataTable dt=new DataTable();`

R.- **Declara un objeto llamado "dt" de tipo DataTable.**

19.- Para que sirven los objetos de tipo DataTable?

R.- Para **almacenar** grandes cantidades de información (**registros de una tabla**)

20.- Que hace la siguiente línea de código?--> `num_registros=dt.Rows.Count;`

R.- **asignamos a la variable num_registros la cantidad de registros que contiene el objeto "dt"**